Pontifícia Universidade Católica de Goiás



Felipe Fernandes Almeida Manso

**Lista de Exercícios 3**

Goiânia, 23 de outubro de 2018.

1. JavaFX é a tecnologia utilizada para criação de aplicações desktop utilizando java, podendo criar interfaces gráficas, animações, efeitos gráficos entre outros.

Criar interfaces gráficas

Animações

Desenhar na tela

Efeitos

Gráficos

Programar arrastando e soltando

Tocar vídeo e áudio

1. A maior diferença está no motor de renderização, o fx utiliza o Prism e o Swing o Java2D
2. O javaFx pode ser utilizada tanto para aplicações Desktop quanto para Web
3. Utilizamos o SceneBuilder
4. É preciso configurar no SceneBuilder os campos Id e OnAction
5. É possível tratar eventos no clique, na digitação, ao selecionar o campo entre outros.
6. Sim, no arquivo FXML é possível verificar toda a configuração das telas
7. Application é o que possui o programa principal, o view trata toda a interface com o usuário e o controller faz o controle das regras do fxml
8. Podemos utilizar expressões regulares para validar alguns campos